

# Stefan Tewes



Wichheimer Straße 159a  
51067 Köln



0176 / 23470864



stefan@alphaorange.de



41 Jahre

\* 28. August 1984

Als zukunftsgerichteter und neugieriger Mensch in unserer heutigen dynamischen Welt setze ich auf die umwälzende Kraft neuester Technologien. Meine Vision ist es, Innovation durch stetes Lernen und kreative Leistung zu fördern. Wir befinden uns in einer Ära, die durch eine rasante digitale Entwicklung und bahnbrechende neue Errungenschaften geprägt ist und in der Künstliche Intelligenz die Art und Weise, wie wir leben und arbeiten grundlegend verändern wird. Täglich entstehen neue Werkzeuge, die uns ungeahnte Möglichkeiten eröffnen. Mehr denn je hängt Erfolg von der Fähigkeit ab, sich neu zu erfinden, sich an Veränderung anzupassen und technologisch stets einen Schritt voraus sein. Genau dort sehe ich mich.



# Stefan Tewes Werdegang

seit April 2021

## Expert Media Research Implementation

RTL Deutschland GmbH

Oktober 2018 - März 2021

## Group Head Business Analytics

[m]SCIENCE GmbH

April 2011 - September 2018

## Group Head Research

MediaCom - Agentur für Medienberatung GmbH

Mai 2009 - Mai 2012

## Redakteur Einschaltquoten und Aktuelles

Medienmagazin Quotenmeter.de

- 
- 2025

- 2024

- 2023

- 2022

- 2021

- 2020

- 2019

- 2018

- 2017

- 2016

- 2015

- 2014

- 2013

- 2012

- 2011

- 2010

- 2009

- 

# Sefan Tewes Arbeitsfelder

## App zur Prognose des Kundenbestands

Projektleitung Analyse von Inflow, Churn und Kundenbestand des Subscription Service RTL+: Prognose der KPI, Simulation des Effekts von Marketing- und Release-Szenarien, Optimierung von Strategien zur Churn-Vermeidung. Erstellung einer Self-Service App mit Python Dash.

## Custom Marketing Mix Modelling (MMM)

Projektleitung Neu- und Weiterentwicklung von statistischen Analyseverfahren in der Werbewirkungsforschung, angepasst an die Streaming-spezifische Metriken wie Video Views und Subscriptions, Methodenimplementierung und automatisierte Data Pipeline über Google BigQuery.

## Marktanteilsprognosen, Format- und Zuschaueranalysen

Prognose von Geschäftszahlen für die kommenden Monate unter Berücksichtigung von Trends, Saisonalitäten und Wettbewerb auf Stundenebene. Anwendung grundlegender statistischer Verfahren und Ausgabe interaktiver Charts via R und Plotly.

## Automatisierte Zielgruppensegmentierung

Fortlaufende Analyse der Nutzerdaten und Messungen zum Nutzungsverhalten der RTL+-Abonnenten mit dem Ziel einer Zuordnung in verschiedene Nutzersegmente mittels Python und BigQuery. Der Prozess wird monitored und analysiert über ein R-Shiny-Dashboard.

## Mitglied im „Expert Board Prompt Engineering“

Unterstützung in der Konzeption von KI-gestützten Produkten innerhalb von RTL Deutschland sowie Verantwortung und Leitung von Workshops zu AI Image Generation innerhalb RTL und Bertelsmann.

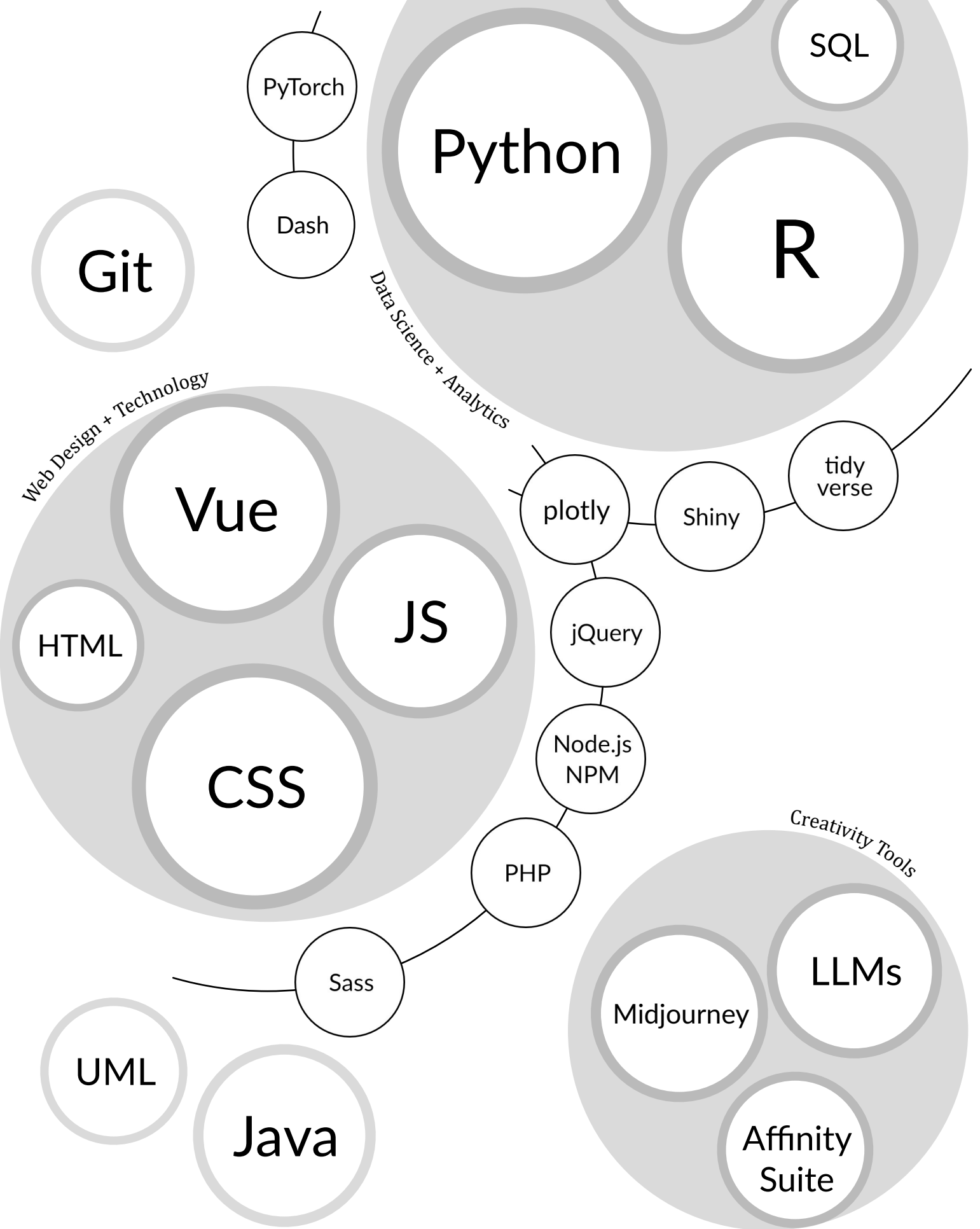
## Leitung des Teams „Entwicklung“

Disziplinarische und fachliche Führung eines zweiköpfigen Teams von Entwicklern mit dem Ziel, Software-Lösungen in R und Excel zu implementieren, die vom Bereich „Business Intelligence“ der [m]SCIENCE für die effiziente, einheitliche und qualitativ hochwertige Umsetzung von Kundenprojekten in der Werbewirkungsforschung verwendet werden.

## Entwicklung von Prozessen, Methoden und Software in der holistischen Markt-Media-Forschung

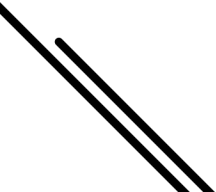
Erstellung neuer Verfahren wie z. B. der Einbindung von Offline-Media-Performance (insb. TV) ins klassischerweise rein auf Online-Kanäle bezogene Attribution Modelling.

# Stefan Tewes Tech Tree



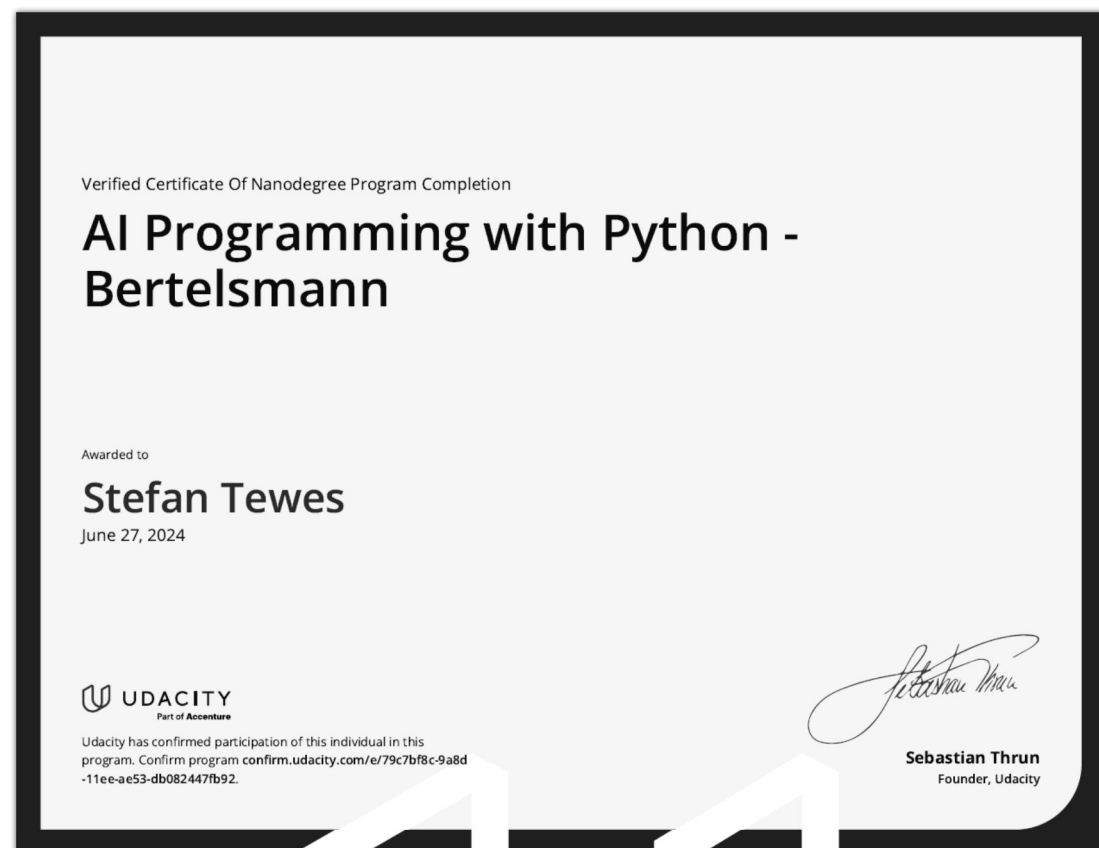
# Stefan Tewes Work Skills

	<b>Sprachen</b> Deutsch: Muttersprache Englisch: Fließend in Wort und Schrift <b>Sprachzertifikat Business English</b> (entspricht CEFR-Level C1)
	<b>Statistik und Datenanalyse</b> Statistische Verfahren: sehr gut <b>Diplom-Abschluss in Statistik mit Note 1.2</b> R, tidyverse: sehr gut Python, pandas: sehr gut Machine Learning / AI: Udacity-Nanodegree in <b>Machine Learning with Python</b> Udacity-Nanodegree in <b>Generative AI</b> Excel: gut SQL, BigQuery: gut
	<b>Dashboards</b> R Shiny: sehr gut Dash: gut
	<b>Webtechnologien</b> Vue.js: sehr gut HTML, CSS/Sass: sehr gut JavaScript, jQuery: gut PHP: gut Node.js, NPM: Grundkenntnisse
	<b>Weitere Programmierung</b> Java: gut UML: gut
	<b>Projektmanagement</b> Git, Gitlab: sehr gut Jira: gut Teams, Sharepoint: gut
	<b>Kreativtools</b> Midjourney: sehr gut ChatGPT, Llama, Gemini: sehr gut Canva Affinity Suite: gut
	<b>Themenfelder</b> User Interfaces, UX, Daten-Visualisierung Medienkommunikation und Marketing, Marktforschung, Werbewirkungsforschung TV, Streaming und Onlinekommunikation, Media KPI Generative AI





# Stefan Tewes Auszeichnungen



**Udacity  
Nanodegree**  
AI  
Programming  
with Python

**Udacity  
Nanodegree**  
Generative AI



# Stefan Tewes Auszeichnungen



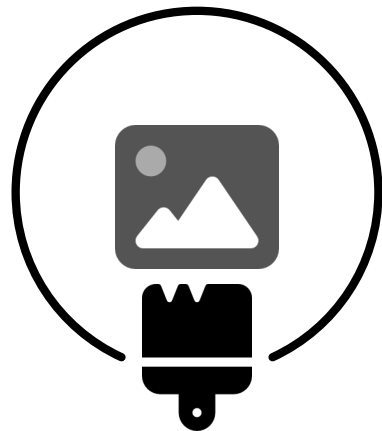
**Diplom (1.2) in Statistik mit Nebenfach Informatik**  
Thema der Abschlussarbeit: „Konstruktion und Vergleich von Indizes und Algorithmen für das temporale Clustern auf Audiozeitreihen“ (Note 1.0)

# Stefan Tewes About Me



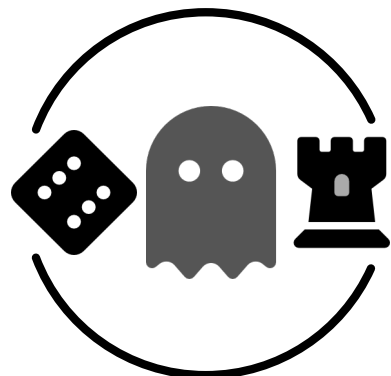
## Storytelling Enthusiast

Jede gute Präsentation hat eine Geschichte.  
Jedes gute Gespräch ist ein Spiel.  
Jede großartige Erinnerung hat einen Kontext.  
Eine Geschichte zu erzählen bedeutet, eine lebendige Erinnerung zu erschaffen, die Menschen im Gedächtnis bleiben.  
Geschichten zu lauschen macht Spaß.



## Designliebhaber

Die Farbe eines Autos, das Logo einer Getränkemarkte, das Layout eines Magazins.  
Der Griff eines Werkzeugs, der Schwung einer Unterschrift, der Rhythmus eines Textes.  
Die Art und Weise, wie ein Menü sich ausklappt, ein Button hervorsteht, auf einen Klick hin aufleuchtet und dann sanft verschwindet.  
Ich liebe gutes Design.



## Gamificationgläubig

Gebt einem Erwachsenen ein Spiel und er entwickelt wieder den Spaß am Wettbewerb, wie er unter Kindern ganz normal ist. Das Leben kann so motivierend sein, wenn wir in Spielen denken statt in Aufgaben.  
Und falls das nicht immer geht, gibt es immer noch Brettspiele. Soo viele Brettspiele.

Stefan Tewes

2. Dezember 2025

